

УДК 796

Курбанбаев Абатбай Даулетбаевич

Машарипов Расул Рахманович

Мамутов Арыслан Бердибекович

Кощанов Абат Ережепович

Кафедра «Физической культуры и спорта межфака»

Каракалпакский государственный университет им. Бердаха

г. Нукус, Республика Узбекистан

ОСОБЕННОСТИ ПРИМЕНЕНИЯ ЭЛЕКТРОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ В ВОЛЕЙБОЛЕ

Аннотация

В статье рассматриваются особенности применения электронных технологий в волейболе. Современные информационные технологии являются одним из главных инструментов в образовании, открывающих путь в новый мир.

Ключевые слова: мир, технология, волейбол, сфера, образования, форма.

Kurbanbaev Abatbay Dauletbaevich

Masharipov Rasul Rakhmanovich

Mamutov Aryslan Berdibekovich

Koshchanov Abat Erezhepovich

Department of "Physical Culture and International Sports"

Karakalpak State University named after Berdaha

g. Nukus, Republic of Uzbekistan

FEATURES OF APPLICATION OF ELECTRONIC TECHNOLOGIES IN VOLLEYBALL

Annotation

The article considers the specifics of the use of electronic technologies in volleyball. Modern information technologies are one of the main tools in education, opening the way to a new world.

Key words: world, technology, volleyball, sphere, education, form.

В настоящее время характерной чертой современной концепции физического воспитания является повышения образовательной направленности, определяющего условия успешного формирования физической культуры личности студентов.

Современные информационные технологии являются одним из главных инструментов в образовании, открывающих путь в новый мир. Одним из ключевых проблем стратегического планирования являются разработка стратегии использования информационных технологий в сфере образования.

В настоящее время назрела необходимость перехода от традиционных форм обучения, к использованию современных информационно-коммуникационных технологий, который позволяют более эффективно собирать, обрабатывать и передать информацию, вести самостоятельную работу и самообразование, качественно изменить содержание, методы и организационные формы обучения.

Информационные технологии давно нашли широкое применение в образовательном процессе современного ВУЗа. Но, использования компьютерных технологий в физическом воспитании носил частный характер: создание баз данных студентов, мониторинг их физического развития и физической подготовленности, спортивных достижений и т.д [2].

К основным направлениям использования компьютерных технологий в физической культуре и спорте являются:

- графическое изображение и статистический анализ цифрового материала;
- контроль подготовленности и физического развития студентов; обработка и подготовка результатов соревнований по различным видам спорта;
- оптимизация и контроль техники спортивных движений;
- контроль физической работоспособности студентов;
- на базе персональных компьютеров создание компьютеризированных тренажерных комплексов.

В настоящее время разработаны и внедрены в учебный процесс образовательных учреждений обучающие системы по волейболу программы, позволяющие проводить имитационное моделирование срочных и долговременных адаптационных процессов, протекающих в организме занимающихся [2].

Применение всех современных средств видеотехники - цвета, графики, мультипликации, звука позволяет воссоздавать реальную обстановку деятельности.

С использованием компьютера мыслительная деятельность учащихся на занятиях по волейболу способствует быстрому усвоению теоретического материала.

Преподаватель специально придумывает отдельные элементы занятия, в которых используется компьютер, учитывает интеграцию традиционных и интерактивных средств обучения, разрабатывает способы управления познавательной деятельностью занимающихся в ходе занятия.

В ходе занятий по волейболу можно выделить несколько этапов освоения студентами спортивно-компьютерных умений и навыков.

Первый этап - визуальный - собирание пазла целостного двигательного действия из элементов, просмотр студентами техники двигательных действий великих спортсменов,

Второй этап - технический, предполагает использование видеокамер, фотоаппаратов, сотовых телефонов для съемки двигательного действия, а после его изучить и обрабатывать в программе

На третьем этапе - аналитическом - студенты учатся принимать решения на основе анализа данных, перестраивать двигательное действие в зависимости от условий тренировки и соревнования, при этом у них формируется адекватная самооценка.

Таким образом, использования электронной технологии в волейболе поможет преподавателям в достижении самосовершенствования профессионализма, продуктивности обучения игре в волейбол, а студентам -

в осознанном восприятии техники выполнения специфических упражнений, приобрести навыки качественного выполнения сложных элементов техники. Также студентам поможет изучить сложные двигательные действия, используя электронные пособия, при выполнении самостоятельной работы.

Использованные источники:

1. Использование электронных технологий на занятиях по волейболу в КГПИ//https://studbooks.net/1968557/pedagogika/ispolzovanie_elektronnyh_tehnologiy_zanyatiah_voleybolu_kgpi
2. Компьютерные технологии в физической культуре//https://studbooks.net/1845941/pedagogika/kompyuternye_tehnologii_fizicheskoj_kulture