

УДК 794.1

*Малозёмов О.Ю., канд. пед. наук,
доцент кафедры физической культуры,
Уральский государственный медицинский университет,
Власов Н.Г.,
студент химико-технологического института,
Уральский государственный лесотехнический университет,
Белькова А.В., Синдимирова М.В.,
преподаватели кафедры психофизической культуры,
специализированный учебно-научный центр,
Уральский федеральный университет,
Екатеринбург, Россия*

ШАХМАТЫ КАК ВИД СПОРТА В СОВРЕМЕННЫХ УСЛОВИЯХ

Аннотация. В статье рассматривается значение игры в шахматы на развитие личностных характеристик. Затронуты проблемы влияния искусственного интеллекта на состояние и развитие интеллектуальных видов спорта.

Ключевые слова: шахматы, искусственный интеллект.

*Malozemov O.Yu.,
candidate of pedagogical sciences,
associate professor of the department of physical culture,
Ural state medical university,
Vlasov N.G.,
student of the chemical-technological institute,
Ural state forest engineering university,
Belkova A.V., Sindimirova M.V.,*

*teachers of the department of psychophysical culture,
Specialized educational and scientific center,
Ural federal university,
Yekaterinburg, Russia*

CHESS AS A SPORT IN MODERN CONDITIONS

Annotation. The article discusses the importance of the game of chess on the development of personal characteristics. The problems of the influence of artificial intelligence on the state and development of intellectual sports are discussed.

Keywords: chess, artificial intelligence.

Развитие спорта во всех его проявлениях неразрывно связано с развитием и усложнением человеческой цивилизации. Категория игровых видов спорта наиболее многочисленна и популярна. Поскольку интеллектуальные виды спорта не пользуются популярностью сравнимой с футболом, теннисом, хоккеем и т.д., то рассмотрим их исключительно в своей нише – интеллектуальных и компьютерных видов спорта. Среди интеллектуальных видов спорта, пожалуй, шахматы являются самыми популярными. По данным исследования Росспорта по популярности и массовости выяснилось, что спортом в нашей стране на период 2007 года занимались 13 миллионов 640 тысяч человек. Шахматы в этом списке занимали восьмое место – 406 171 занимающихся [5].

Интерес к шахматам возрос во время появления в них искусственного интеллекта (ИИ). Изначально шахматисты выигрывали у компьютера, но уже в начале 2000-х годов компьютеры стабильно выигрывали у мировых чемпионов, и шахматы стали первой игрой, в которой люди уступили компьютерам. Тогда обратили внимание на другие интеллектуальные игры

(Го, спортивный бридж, покер и пр.). Однако и там происходило то же самое, в 2017 году Го стала второй игрой, в которой люди больше не могут выиграть [3].

После того, как ИИ стал выигрывать во многих интеллектуальных играх, снизился интерес к ним, то же произошло и с шахматами. По словам Александра Белявского «... ранее в шахматах была магия. До тех пор, пока не появились компьютеры. ... Какой бы "фокусник" ни появился сейчас в шахматах, магии игры он уже не вернёт. ... Шахматы может спасти только изменение восприятия. Надо перестать сравнивать игру людей с компьютером. К поединкам людям надо относиться соответственно. Так же как человек не может обогнать лошадь или катер, он не способен победить компьютер. Стоит изменить критерии, по которым оценивать, чего достиг человек в шахматах» [6]. Заметим, что с появлением ИИ шахматы и другие интеллектуальные виды спорта не исчезли. Люди всегда могут играть между собой без всяких проблем, не теряя при этом мотивацию стать чемпионом и стремления развивать стратегические навыки, интеллект. Противоречия, конечно же, существуют, но они не носят экзистенциальный характер, а польза от внедрения ИИ, безусловно, превалирует. Поэтому далее заострим внимание на пользе шахмат в развитии человека, личности и влиянии на них ИИ.

Нет сомнений в том, что шахматы благоприятно влияют на развитие умственных способностей. Польза шахмат при развитии детей и взрослых была доказана неоднократно множеством исследований и экспериментов. Влияние шахмат на интеллект изучено в теории и подтверждено на практике. При обучении детей и подростков влияние шахмат на их интеллект имеет ключевое значение не только в развитии, но и в *формировании нового сознания*. Молодые люди, открытые к обучению шахматам, начинают *рассуждать логически*, развивают в себе способности к аналитике, привыкают *стратегически мыслить, тренируют память*. Взрослым же шахма-

ты помогают поддерживать свои умственные способности в тонусе, позволяют оттачивать приобретённые ранее навыки.

Одно из ключевых умений, которое дают шахматы – способность к *последовательному мышлению*. Всё, что происходит на игровой доске во время игры, не случайность, и победа в поединке даётся тому, кто умеет продумать свои ходы, а не просто играет наугад. В этом плане влияние шахмат на развитие интеллектуальной сферы очевидно. В процессе игры шахматисты развивают *сравнительный мыслительный анализ*, который является одним из основных инструментов хорошего игрока. Кроме того *тренируется способность видеть различия в похожих ситуациях и сходства в различных*. Поскольку шахматы игра скорее *творческая*, чем математическая, суть таких умений отнюдь не в запоминании всех возможных комбинаций и ходов. Влияние шахмат на человека в данном случае проявляется в развитии *пространственного интеллекта*, нежели в тренировке оперативной памяти.

Шахматы учат думать, а эта способность в дальнейшем проявляется как у детей, так и у взрослых в различных сферах деятельности. Влияние шахмат на интеллект человека даёт результат не только в игре, но и за её пределами. Получив навык мыслить самостоятельно и заранее видеть результат своих действий, безусловно, пригодится не только в шахматном поединке. Обучение детей игре в шахматы *благоприятно влияет на их успеваемость в школе*. Не зря всё чаще поднимается вопрос о введении шахмат в школьную программу в качестве обязательного урока. Влияние шахмат на интеллектуальное развитие особенно сильно в раннем возрасте, именно школьники могут получить наибольшую пользу от этого вида спорта.

Влияние шахмат на развитие и сохранение умственных способностей в целом изучается постоянно. Так, в последние годы медицина рассматривает шахматы, как *инструмент борьбы с тяжким недугом* – болезнью Альцгеймера. Это заболевание, по мнению учёных, можно победить, под-

держивая умственную деятельность в активном состоянии как можно дольше. В качестве профилактики заболевания шахматы являются идеальным инструментом, поскольку способствуют активизации когнитивных функций, развитию памяти, внимания и областей мозга, отвечающих за принятие решений [1].

Помимо интеллекта шахматы также развивают: логику и мышление, память, внимательность и усидчивость, планирование, воображение, управление временем (учат правильно распределять время), конкурентоспособность. Кроме этого развивают волевые качества, закаляют характер, поскольку зарождается новая мечта, человек учится достигать её, «терпеть удары» и не сдаваться [2].

Что касается пользы внедрения ИИ в описываемую сферу, то можно обозначить следующие аспекты.

Во-первых, польза заключается в возможности человека обучаться против совершенного соперника, что означает совершенствование тренировочного процесса.

Во-вторых, с ИИ играть проще, поскольку он всегда доступен для игры. ИИ довольно быстро обрабатывает информацию, существует возможность отмены хода при соревновании с ним. Некоторым недостатком, правда, является невозможность честно заключить с ИИ ничью или заставить его сдать.

В-третьих, даже с появлением ИИ человек находит новые необычные стратегии победы. Интересно, что ИИ можно победить лишь отчётливо понимая, что с тобой играет компьютер и что он тоже способен совершать ошибки. Подвести компьютер к ошибкам, основываясь на его математической логике при низком уровне сложности (неполная обработка всех ходов, более быстрая игра ИИ) не представляет ничего сложного. Поэтому, данный метод является наиболее простым для победы над компьютером,

ведь любая случайная ошибка, например по невнимательности, стоит очень многого.

Наконец, компьютерные игры являются одним из способов повысить интерес к шахматам. Существует платформа для онлайн игры в шахматы, lichess.org, которая ежедневно набирает около 100 тысяч игроков. При этом присутствует возможность играть анонимно без регистрации, а также множество режимов и наличие игроков со всего мира. В итоге, для современного поколения молодёжи, увлечённых компьютерными играми и в некоторых случаях киберспортом, продвижение шахмат в онлайн форме и создание стратегий, базирующихся на шахматных правилах, отличный вариант. Считаем, что, безусловно, в ближайшем будущем будет рост популярности шахмат благодаря этим факторам. В данном случае, к тому же, сфера интересов сообщества шахматистов намного ближе, теснее, чем, допустим, сообщества тяжелоатлетов. Следовательно, данный метод можно отнести к наиболее эффективным.

Итак, рассмотрев сосуществование, взаимовлияние ИИ и шахмат, можно прийти к выводу, что его внедрение в игру оказало скорее пользу для занятий шахматным спортом. Для развития шахматного спорта в России и в мире с развитыми технологиями *играть и учиться играть в шахматы стало проще.*

Для популяризации стоит продвигать идеи "онлайн-развития" шахмат. Необходимо, например, • помогать в рекламе каналам с шахматной тематикой на YouTube, • предлагать идеи разработчикам компьютерных игр в жанре стратегий по созданию игры на основе шахмат, • продвигать онлайн-платформы для игры в шахматы наподобие lichess.org, • а также помогать в продвижении базовыми методами (литература, реклама профессионального спорта, организация шахматных секций в учебных заведениях и пр.). Во всяком случае, при должном осмыслении всех обстоятельств и ситуаций с развитием спорта и человечества в целом популярность

шахмат как вида спортивной и рекреационной деятельности высока и не снижается.

Использованные источники:

1. Влияние шахмат на интеллект [Электронный ресурс] URL: Kchess.ru
<http://kchess.ru/%D0%B2%D0%BB%D0%B8%D1%8F%D0%BD%D0%B8%D0%B5-%D1%88%D0%B0%D1%85%D0%BC%D0%B0%D1%82-%D0%BD%D0%B0-%D0%B8%D0%BD%D1%82%D0%B5%D0%BB%D0%BB%D0%B5%D0%BA%D1%82/>
2. 10 причин играть в шахматы [Электронный ресурс] URL: <http://abchess.kz/10-reason-to-play-chess/>
3. История соревнований ИИ и человека: кто кого [Электронный ресурс] URL: <https://vc.ru/flood/39184-istoriya-sorevnovaniy-ii-i-cheloveka-kto-kogo>
4. Люди по всей планете снова полюбили шахматы [Электронный ресурс] URL: https://www.gazeta.ru/sport/2017/01/30/a_10500911.shtml
5. Популярность шахмат | Гостевая KasparovChess [Электронный ресурс] URL: <http://kasparovchess.crestbook.com/threads/2139/>
6. "Это всё". Интервью с Александром Белявским [Электронный ресурс] URL: <http://chess-news.ru/node/24322>