

УДК 608.2

Малышев В.С., магистрант Института инженерных и цифровых технологий
НИУ «БелГУ» Россия, г. Белгород

Malyshev V.S., Master's student, Institute of Engineering and Digital Technologies
National Research University "Belgorod State University" Russia, Belgorod

Игнатенко Н.В. магистрант Института инженерных и цифровых технологий
НИУ «БелГУ» Россия, г. Белгород

Ignatenko N.V., Master's student of the Institute of Engineering and Digital
Technologies
National Research University "Belgorod State University" Russia, Belgorod

Подпругин А.И., преподаватель
НИУ «БелГУ» Россия, г. Белгород

Назина С.Л., преподаватель
НИУ «БелГУ» Россия, г. Белгород

Podprugin A.I., lecturer
National Research University "BelSU" Russia, Belgorod

Nazina S.L., lecturer
National Research University "BelSU" Russia, Belgorod

РАЗРАБОТКА ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОНЛАЙН-ПЛАТФОРМЫ СТУДИИ ДИЗАЙНА

DEVELOPMENT OF AN ONLINE EDUCATIONAL PLATFORM FOR A DESIGN STUDIO

Аннотация: в данной статье авторами разрабатывается онлайн-платформа для обучения в студии дизайна.

Ключевые слова: разработка, студия дизайна, автоматизация.

Abstract: In this article, the authors develop an online platform for training in a design studio.

Keywords: development, design studio, automation.

В современном мире использование услуг дизайнера становится все более важным. Клиенты используют сферу услуг дизайна во многих сферах таких как, таких как бизнес, наука, международные отношения и культура.

Основными преимуществами разработки онлайн-платформы является доступность покупки для клиентов из разных регионов и стран. Клиенты могут получать услуги, не выходя из своего дома, и иметь доступ к качественным услугам вне зависимости от своего местоположения. Также разработка онлайн-платформы позволяет клиентам оптимизировать свое рабочее время. Они могут выбирать темы и материалы, соответствующие их интересам. Этим и обуславливается актуальность данной дипломной работы.

Разработка онлайн-платформы для студии дизайна позволит клиентам оперативно и под полным контроль следить за выполнением своего задания, обеспечивая открытость, гибкость и заинтересованность.

Целью данной работы является автоматизация процесса предоставления услуг студии дизайна за счет разработки образовательной онлайн-платформы.

Иначе говоря, студии могут заниматься такими проектами как, разработка уникального логотипа для магазинов разной сферы, уникального стиля одежды, разработка дизайна жилого дома или квартиры, создание предметов рекламы, например: плакаты, баннеры, листовки, видео ролики.

А также разработка различной анимации или дизайна промышленных товаров, таких как посуда, игрушки, автомобили, электронных товаров.

Создание таблицы базы данных являлось одним из основных шагов при проектировании базы данных. Так выглядит итоговый вид созданных таблиц базы данных для информационной системы (Рис. 1.).

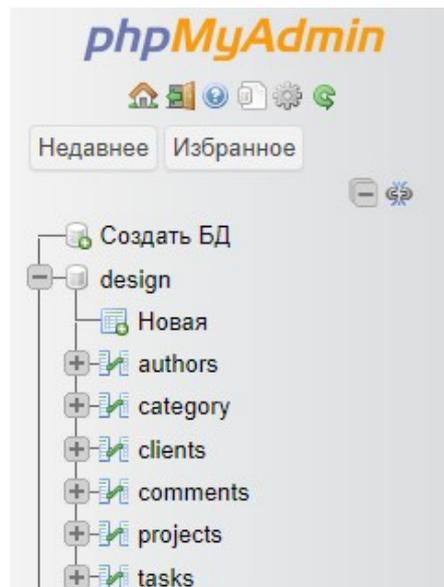


Рис. 1. База данных в SQL

Далее проверим работоспособность базы данных с помощью запроса SELECT, который позволяет получать нужную информацию из базы данных, фильтровать данные, объединять таблицы, сортировать результаты и многое другое. Он является основным инструментом для работы с данными в SQL и используется для построения отчетов, формирования аналитических данных, принятия решений и других операций, связанных с обработкой информации (Рис. 2.).

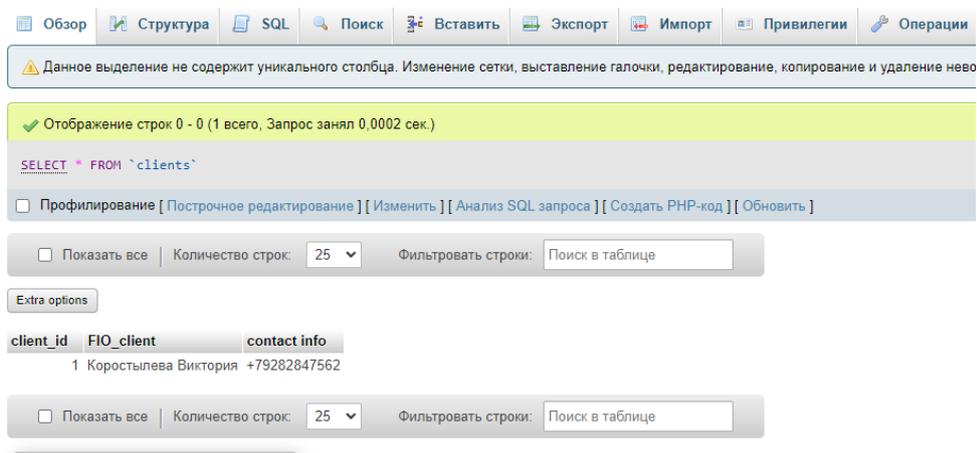


Рис. 2. Проверка запроса в базе данных в SQL

Таким образом, создание базы данных и написание SQL кода для информационной системы студии дизайна помогает организовать и структурировать информацию о проектах, клиентах и сотрудниках.

Это обеспечивает более эффективное управление данными, улучшает

взаимодействие внутри команды, повышает качество обслуживания клиентов и облегчает анализ производительности и результатов работы.

После написания кода информационной системы, можно увидеть, как отображаются все детали на страницах. Первое что видит клиент, посещая платформу - это главную страницу, на которой отображен логотип и слоган компании и меню навигации по остальной системе. Навигация делает визуальный приоритет на вкладку «Обсудить проект», для продвижения продаж и привлечению клиентов (Рис. 3.).

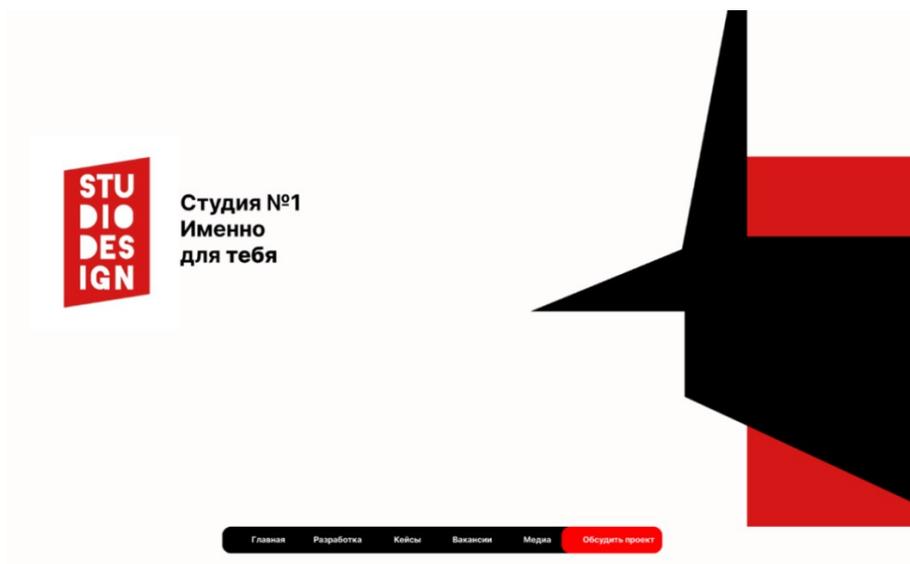


Рис. 3. Титульная страница информационной системы

Далее перейдем на вкладку, где потенциальный клиент может оставить заявку со своими личными данными для будущей связи и работы с командой нужного для него направления дизайнеров с помощью платформы.

Заявка состоит из нескольких основных пунктов, в которых пользователь непосредственно имеет возможность описать задачу и цель проекта, который нужно создать, также есть возможность подкрепить файл с возможными набросками и примерами (Рис. 4.).

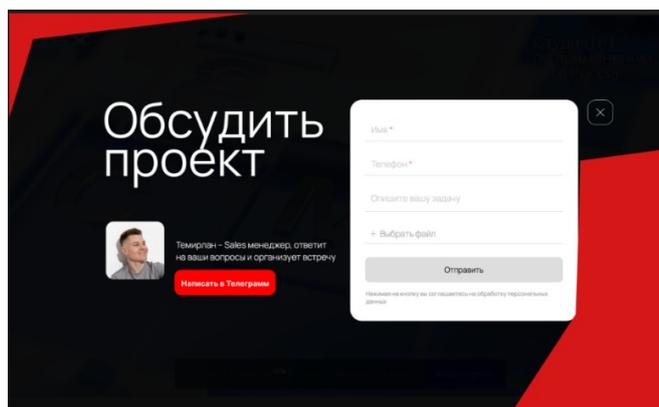


Рис. 4. Страница обсуждения проекта

Перейдем к вкладке «Медиа», в ней отображена вся жизнь платформы и ее работников.

Отдельно есть ссылки на каналы для ознакомления с работами и разными разработчиками.

Множество статей о рабочей среде, которые постоянно обновляются в зависимости от актуальности на рынке дизайнеров.

Такая страница поможет клиентам окунуться в мир дизайнеров разработчиков (Рис. 5.).

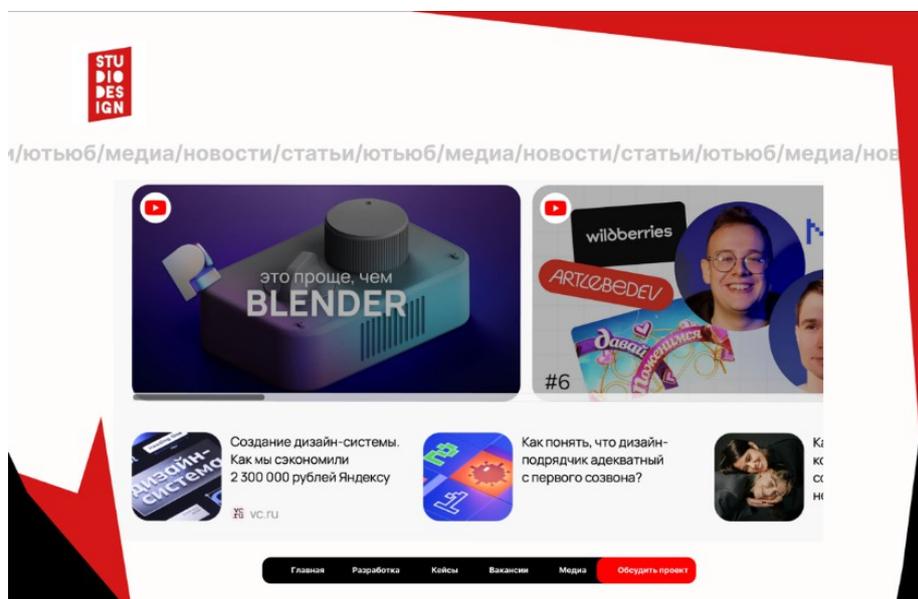


Рис. 5. Страница – блог информационной системы

Следующей неотъемлемой важной вкладкой платформы, которую потенциальный клиент обязательно посетит и ознакомится с информацией на ней – «Кейсы».

Страница отображает уже сделанные работы для различных целей, на каждый сайт можно перейти и посмотреть, как он работает, также увидеть разработчиков, которые работали над каждым из них. Это значительно облегчит выбор клиентов (Рис. 6.).

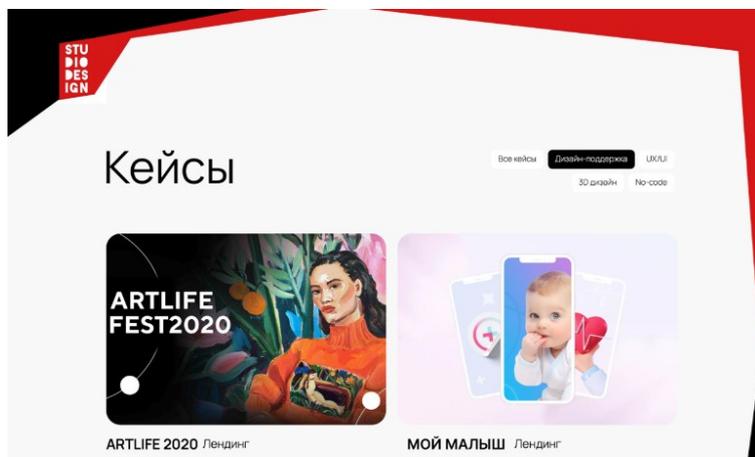


Рис. 6. Страница готовых проектов

В разработанной информационной системе присутствует отдельная вкладка «вакансии», которая предназначена для привлечения новых работников, чтобы будущие сотрудники могли ознакомиться с перечнем функций, которые они должны будут выполнять и подать заявку с нужным пакетом документов (Рис. 7.).

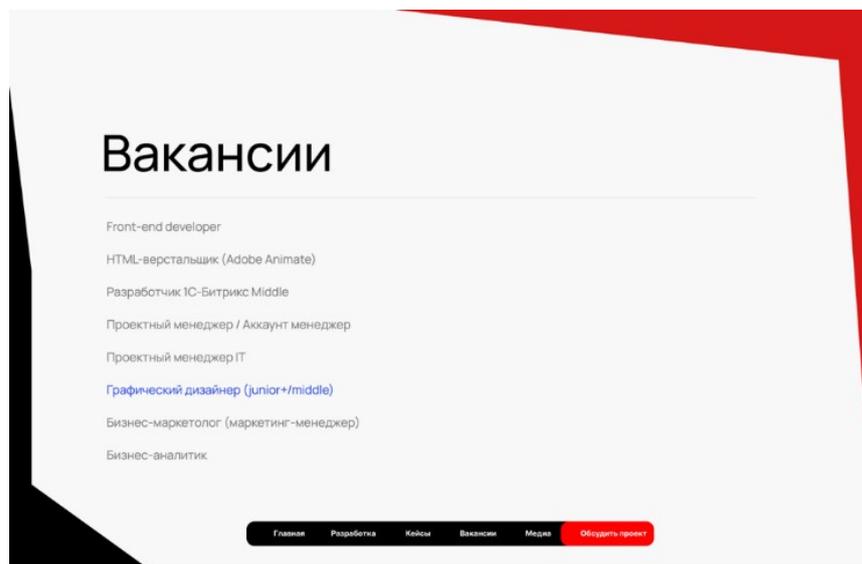


Рис. 7. Страница доступных вакансий

Также достаточно важным пунктом меню является «разработка» в котором описан также процесс работы в нашей информационной системе, как существуют направления предоставляемых услуг, на которые также можно

отдельно перейти и изучить. Рекламный блок при нажатии перенесёт также на заполнение заявки на рассмотрение проекта командой (Рис. 8.).

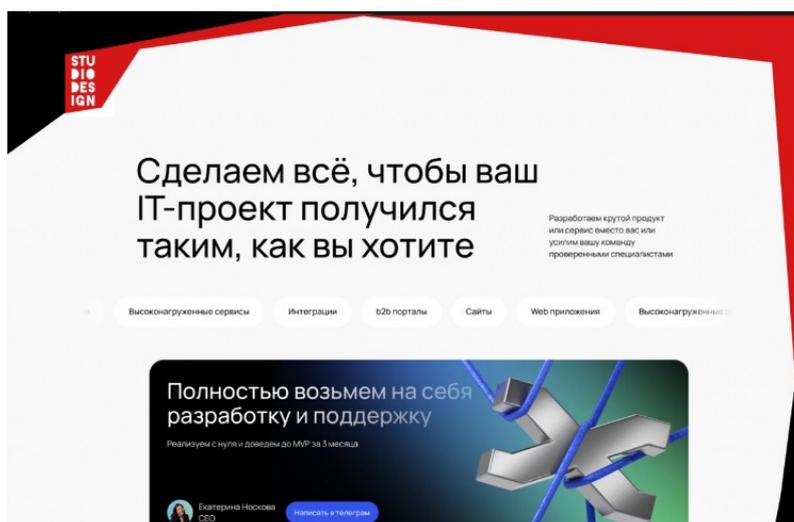


Рис. 8. Страница разработки проектов

Проверка нагрузки сайта помогает выявить проблемы с производительностью и улучшить его для работы с большим количеством пользователей, что является важным аспектом работы качественной платформы студии дизайна. Одновременно на ней будут находиться множество пользователей с разных точек страны.

Проверка позволит избежать сбоев и задержек в работе в периоды повышенного трафика, также помогает выявить узкие места в инфраструктуре сайта, такие как медленные серверы, неэффективные базы данных или неоптимальный код. Это позволит разработчикам и администраторам провести необходимые мероприятия для улучшения производительности (Рис. 9.).

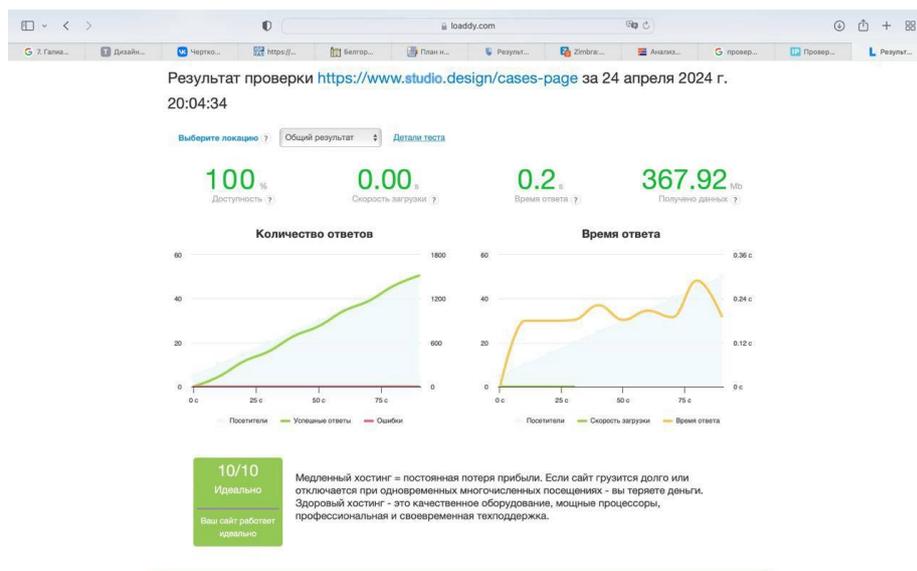


Рис. 9. Проверка нагрузки платформы

Таким образом, разработанная платформа имеет адаптивный и приятный глазу вид для новых пользователей. Весь контент отражает деятельность компании и показывает готовые работы. С помощью информационной системы разработчики могут поддерживать связь с потенциальными клиентами и помогать в создании других качественных сайтов на просторах сети интернет.

Подводя итог работы, можно выделить, что разрабатываемая платформа, оказывает помощь клиентам в приобретении услуг студии дизайна исходя из большого спроса, имеет значительную актуальность для студий дизайна.

Поскольку большинство аналогов не могут в полной мере удовлетворить запросы клиентов с более удобным предоставлением услуг. В работе был проведен анализ всех недостатков и сделаны определенные выводы, которые легли в основу разработки платформы. Работа сотрудников значительно облегчена, обладают большим количеством заказов, разнообразных дизайнов, что позволяет предлагать уникальные услуги клиентам. Созданная онлайн платформа студии дизайна является удобной для клиентов, тому, кто ценит свое время и не хочет терять ни минуты для достижение своей цели.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ И ЛИТЕРАТУРЫ

1. **Зыков, С. В.** Объектно-ориентированное программирование : учебник и практикум для вузов / С. В. Зыков. — 2-е изд. — Москва : Издательство Юрайт, 2023. — 151 с. — (Высшее образование). — ISBN 978-5-

534-16941-6. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/532054>.

2. **Казанский, А. А.** Программирование на Visual C#: учебное пособие для среднего профессионального образования / А. А. Казанский. — 2-е изд., перераб. и доп. — Москва : Издательство Юрайт, 2023. — 192 с. — (Профессиональное образование). — ISBN 978-5-534-14130-6. — Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. — URL: <https://urait.ru/bcode/513400>.